

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia dan rahmat-Nya yang diberikan akhirnya pembuatan Tugas Akhir yang berjudul “**Desain Gameplay Game “PKL Racer”**”. Ini dapat terselesaikan sebagai syarat kelulusan akademik pada Fakultas Desain Komunikasi Visual, Program Studi Desain Multimedia, jenjang Diploma 3 (D3), Universitas Widyatama Bandung.

Selama proses penyusunan laporan Tugas Akhir ini, penulis telah mendapatkan berbagai bantuan serta bimbingan sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan. Maka penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah member sumbangsih terhadap laporan Tugas Akhir ini.

Namun penulis menyadari apa yang penulis kerjakan ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak yang harus dielajari dan diperbaiki kembali, karena itu penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat kekurangan, penulis juga sangat mengharapkan adanya kritik dan saran yang dapat membangun dari berbagai pihak sebagai penyempurnaan dari laporan Tugas Akhir yang telah dibuat ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga segala hasil karya Tugas Akhir ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi kita semua.

Bandung, 6 Mei 2017

Penulis