

LEMBAR PENGESAHAN

PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BELAJAR KATA *VOCABULARY* BAHASA INGGRIS STUDI KASUS SMPN 30 BANDUNG

SKRIPSI

Program Studi Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Widyatama

Oleh :
ABDUL GHOFAR
0620103007

Telah disetujui dan disahkan di Bandung, 17 Maret 2025

Menyetujui,

Pembimbing,

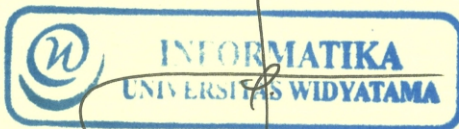


Benny Yustin, S.Si., M.T.
NIDN. 0420037601

Mengetahui,

Ka. Prodi. Informatika,

Dekan Fakultas Teknik,



Ari Purno Wahyu Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0415078402



Dr. Arief Rahmana, S.T., M.T., IPU., ASEAN Eng.
NIDN. 0429097401