

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i.
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii.
SURAT PERNYATAAN.....	iii.
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iv.
KATA PENGANTAR.....	v.
DAFTAR ISI .....	vi.
DAFTAR TABEL .....	vii.
DAFTAR GAMBAR .....	viii.
DAFTAR GRAFIK .....	ix.
DAFTAR LAMPIRAN .....	x.

### BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Wayang, Animasi, & Motion Graphic .....	1
1.2	Rumusan Masalah .....	3
1.3	Batasan Masalah .....	3
1.4	Maksud dan Tujuan .....	4
	1.4.1 Maksud .....	4
	1.4.2 Tujuan .....	4
1.5	Metodologi Perancangan Tugas Akhir .....	5
1.6	Pelaksanaan Pembuatan Animasi .....	6
	1.6.1 Prosedur Pelaksanaan .....	7

### BAB II DATA & PRINSIP PERANCANGAN

2.1 Informasi Pekerjaan .....	9
2.2 Teori dan Prinsip Perancangan.....	10
a. Literatur .....	16
b. Wawancara .....	18
2.3 Kajian Proyek Sejenis .....	18

### **BAB III KONSEP PERANCANGAN**

3.1 Target Market dan Strategi Komunikasi .....	26
3.2 Konsep Komunikasi .....	27
3.3 Konsep Media .....	27
3.4 Karya Perancangan .....	27
3.4.1 Perancangan animasi .....	40
3.4.2 Referensi Cerita .....	40
3.5 Konsep visual .....	41
3.5.1 Visual Scene .....	41
3.5.2 Visual Font .....	49
3.6 Karakter .....	52

**BAB IV PENUTUP**

4.1 Simpulan ..... 53

4.2 Saran ..... 55

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

