

**PERANCANGAN GAME KARTU EDUKASI MATEMATIKA
BERBASIS TOKOH WAYANG RAMAYANA**

LAPORAN PROYEK AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi dan Melengkapi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh
Ujian Proyek Akhir Diploma IV Program Studi Desain Grafis pada Fakultas
Desain Komunikasi Visual Universitas Widyatama

Disusun Oleh :

Nama : Ragil Ayu Dwi Lestari

NPM : 091304002

Menyetujui

Tanggal 10 November 2017

Dosen Pembimbing



Alvanov Zpalanzani Mansoor, DR., S.T., M.M.

NIP. 1250116748

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Desain Komunikasi Visual



Anne Nurfarina, DR., S.Sn., M.Sn.

NIP. 1150913301

Mengetahui,

Ketua Prodi Desain Grafis D4



Alvanov Zpalanzani Mansoor, DR., S.T., M.M.

NIP. 1250116748

SURAT PERNYATAAN

Yang Bertanda Tangan dibawah ini :

Nama : Ragil Ayu Dwi Lestari

Tempat Tanggal Lahir : Cimahi, 2 Desember 1993

Program Studi : Desain Grafis D4

Fakultas : Desain Komunikasi Visual

Judul Proyek Akhir :

Perancangan Kartu Game Edukasi Matematika Berbasis Tokoh Wayang Ramayana

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir ini adalah benar pekerjaan saya sendiri. Bila terbukti tidak demikian, saya bersedia menerima segala akibatnya, termasuk pencabutan gelar Ahli Madya yang telah saya peroleh.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.

Bandung, 10 November 2017



Ragil Ayu Dwi Lestari