

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	I-2
1.4 Batasan Masalah.....	I-3
1.5 Metodologi Penelitian	I-3
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi	II-1
2.2 Pengertian Sistem	II-2
2.2.1 Elemen dalam Sistem	II-2
2.3 SMS (<i>Short Message Service</i>).....	II-3
2.4 Metode Rekayasa Perangkat Lunak dengan <i>Waterfall Model</i>	II-5
2.5 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	II-7
2.5.1 Konsepsi Dasar UML.....	II-8
2.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	II-8
2.5.3 <i>Class Diagram</i>	II-9
2.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	II-10
2.5.5 Pemodelan Penggunaan Sistem.....	II-11

2.5.6 Pemodelan Perilaku Kelas Objek.....	II-11
2.5.7 Perancangan Berorientasi Objek	
2.6 PHP	II-12
2.7 MySQL	II-12
2.8 Gammu.....	II-13
2.9 XAMPP.....	II-14

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 Deskripsi Sistem Lama	III-1
3.1.1 Fasilitas Penyampaian Informasi Kegiatan Akademik Universitas Widyatama	III-1
3.1.2 Fasilitas Penyampaian Informasi yang Melibatkan Orang Tua untuk Berperan Serta Memantau Anaknya	III-3
3.1.3 Fasilitas yang Melibatkan Mahasiswa untuk Ikut Serta Memberikan Informasi Non Akademik.....	III-4
3.2 Identifikasi Masalah	III-5
3.3 Sistem yang Sedang Berjalan	III-5
3.3.1 Website Universitas Widyatama yang Sedang Berjalan Saat Ini.....	III-6
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	III-13
3.4 Hasil Analisis Sistem.....	III-14

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Deskripsi Sistem Baru	IV-1
4.2 Pengguna Sistem	IV-3
4.3 Perancangan Sistem.....	IV-3
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	IV-3
4.3.2 <i>Use Case Scenario</i>	IV-5
4.3.2.1 <i>Use Case Scenario</i> Masuk.....	IV-5
4.3.2.2 <i>Use Case Scenario</i> Kelola Data Pengguna.....	IV-6

4.3.2.3	<i>Use Case Scenario</i> Kelola Kalender	IV-7
4.3.2.4	<i>Use Case Scenario</i> Kelola Mata Kuliah.....	IV-8
4.3.2.5	<i>Use Case Scenario</i> Kelola Mahasiswa dan Orang Tua.....	IV-9
4.3.2.6	<i>Use Case Scenario</i> Kelola Dosen.....	IV-10
4.3.2.7	<i>Use Case Scenario</i> Kelola Mengajar Dosen	IV-11
4.3.2.8	<i>Use Case Scenario</i> Kelola Belajar Mahasiswa ...	IV-11
4.3.2.9	<i>Use Case Scenario</i> Kelola Kehadiran Mahasiswa	IV-12
4.3.2.10	<i>Use Case Scenario</i> Profil Mahasiswa.....	IV-13
4.3.2.11	<i>Use Case Scenario</i> Profil Orang Tua	IV-14
4.3.2.11	<i>Use Case Scenario</i> Profil Dosen	IV-14
4.3.3	<i>Class Diagram</i> Tahap Analisis.....	IV-15
4.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	IV-16
4.3.5	<i>Class Diagram</i>	IV-28
4.4	Perancangan Antarmuka.....	IV-29
4.4.1	Tampilan Halaman Awal <i>Website</i>	IV-29
4.4.2	Tampilan untuk Hak Akses <i>Administrator</i>	IV-30
4.4.3	Tampilan untuk Hak Akses Akademik.....	IV-32
4.4.4	Tampilan untuk Hak Akses Mahasiswa	IV-39
4.4.5	Tampilan untuk Hak Akses Orang Tua	IV-42
4.4.6	Tampilan untuk Hak Akses Dosen	IV-44
4.4	Perancangan Format SMS	IV-67

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1	Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.1.	Lingkungan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	V-1
5.1.2.	Lingkungan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	V-1
5.2	Implementasi Antarmuka	V-2
5.3	Implementasi Fungsi Per <i>Use Case</i>	V-33
5.4	Pengujian	V-35

5.5 <i>Flow Chart</i> Sistem Lama.....	V-39
5.6 <i>Flow Chart</i> Sistem Baru.....	V-40

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran	VI-1

DAFTAR PUSTAKA

