

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Identifikasi Masalah.....	I-2
1.3 Perumusan Masalah.....	I-3
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	I-3
1.5 Batasan Masalah.....	I-3
1.6 Metode Penelitian.....	I-4
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Sistem Informasi.....	II-1
2.1.1 Pengertian Sistem.....	II-1
2.1.2 Pengertian Informasi.....	II-2
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	II-2
2.2 Pengertian Website.....	II-3
2.3 Object Oriented.....	II-4
2.4 Unified Modeling Language (UML).....	II-4
2.4.1 Use Case Diagram.....	II-5
2.4.2 Use Case.....	II-6

2.4.3	Class Diagram.....	II-7
2.4.4	Statechart Diagram.....	II-8
2.4.5	Sequence Diagram.....	II-9
2.4.6	Collaboration Diagram.....	II-10
2.4.7	Activity Diagram.....	II-11
2.4.8	Component Diagram.....	II-11
2.4.9	Deployment Diagram.....	II-12
2.5	Object Oriented Programming (OOP).....	II-12
2.6	Linear Sequential Model.....	II-13
5.	Pengujian (Testing).....	II-15
6.	Pemeliharaan (Support).....	II-15
2.7	Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	II-15
2.7.1	PHP (Personal Home Page).....	II-16
2.7.2	Database.....	II-17
2.7.3	MySQL.....	II-18
2.8	Tools yang Digunakan.....	II-18
2.8.1	Marcomedia Dreamweaver.....	II-18
2.8.2	Xampp.....	II-19
2.9	Pengertian Travel Agent.....	II-19
BAB III	ANALISIS SISTEM	III-1
3.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	III-1
3.1.1	Prosedur Pemesanan Paket Tour dan Travel.....	III-1
3.1.2	Prosedur Pelunasan Pembayaran.....	III-1
3.1.3	Skenario FlowMap Sistem Lama.....	III-2
3.1.4	Hasil Analisis Sistem Lama.....	III-2
3.2	Analisis Sistem Baru.....	III-4
3.2.1	Scenario FlowMap Sistem Baru.....	III-4
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	III-6
3.3.1	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	III-6
3.3.2	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	III-6

3.4	Fungsi Utama Sistem Baru	III-7
3.5	Hasil Analisis.....	III-8
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....		IV-1
4.1	Perancangan Sistem	IV-1
4.2	Perancangan <i>Use Case</i>	IV-1
4.2.1	Definisi <i>Actor</i>	IV-2
4.2.2	Deskripsi <i>Use Case</i>	IV-3
4.2.3	Diagram <i>Use Case</i>	IV-4
4.3	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Perancangan	IV-4
4.3.1	Skenario <i>Use Case</i> Log In Admin.....	IV-5
4.3.2	Activity Diagram <i>Use Case</i> Log In Admin.....	IV-6
4.3.3	Skenario <i>Use Case</i> Log In User / Karyawan.....	IV-7
4.3.4	Activity Diagram <i>Use Case</i> Log In User.....	IV-8
4.3.5	Skenario <i>Use Case</i> Menambah Data.....	IV-8
4.3.6	Activity Diagram Penambahan Data.....	IV-9
4.3.7	Skenario <i>Use Case</i> Mengubah Data.....	IV-10
4.3.8	Activity Diagram Mengubah Data.....	IV-11
4.3.9	Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data.....	IV-12
4.3.10	Activity Diagram Menghapus Data.....	IV-13
4.3.11	Skenario <i>Use Case</i> Pemesanan Paket.....	IV-14
4.3.12	Activity Diagram Pemesanan Paket.....	IV-15
4.4	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Perancangan	IV-16
4.4.1	Class Diagram.....	IV-16
4.4.2	Kamus Data.....	IV-17
4.4.3	Pengkodean.....	IV-22
4.4.4	Sequence Diagram.....	IV-25
4.4.5	Layout Home.....	IV-29
4.4.6	Layout Login.....	IV-29
4.4.7	Layout User.....	IV-30
4.4.8	Layout Tambah User.....	IV-30

4.4.9	Layout Edit User.....	IV-31
4.4.10	Layout Bus.....	IV-31
4.4.11	Layout Tambah Bus.....	IV-32
4.4.12	Layout Edit Bus.....	IV-32
4.4.13	Layout Penginapan.....	IV-33
4.4.14	Layout Tambah Penginapan.....	IV-33
4.4.15	Layout Edit Penginapan.....	IV-34
4.4.16	Layout Tempat Wisata.....	IV-35
4.4.17	Layout Tambah Tempat Wisata.....	IV-35
4.4.18	Layout Edit Tempat Wisata.....	IV-36
4.4.19	Layout Konsumen.....	IV-36
4.4.20	Layout Tambah Konsumen.....	IV-37
4.4.21	Layout Edit Konsumen.....	IV-37
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	V-1
5.1	Implementasi.....	V-1
5.1.1	Persiapan Instalasi Perkakas (<i>Tools</i>) Yang Akan Digunakan.....	V-1
5.1.2	Pengumpulan Tutorial-tutorial Pemrograman Codeigniter & Javascript.....	V-1
5.1.3	Pengetesan Pemrograman Pada Perangkat Lunak.....	V-1
5.1.4	Evaluasi Perangkat Lunak.....	V-2
5.1.5	Lingkup dan Batasan Implementasi.....	V-2
5.1.6	Implementasi Antar Muka.....	V-2
5.2	Pengujian Sistem.....	V-11
5.2.1	Form Master.....	V-11
5.2.2	Form Transaksi.....	V-13
5.2.3	Form Laporan.....	V-14
5.2.4	Kebutuhan Sumber Daya.....	V-15
5.2.5	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	V-16
5.2.6	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	V-16

BAB VI PENUTUP	VI-1
6.1 Kesimpulan.....	VI-1
6.2 Saran.....	VI-1

