

## ABSTRAK

Perangkat Lunak Visualisasi Pembelajaran Fisika dengan Materi Hukum *Archimedes* ini dibangun untuk membantu pembelajaran fisika yang lebih interaktif mengenai hukum *Archimedes* secara visual untuk mempermudah pengguna khususnya untuk pelajar SMP dan SMA supaya lebih memahami konsep hukum Archimedes beserta perhitungannya

Perangkat Lunak ini dibangun dengan menggunakan aplikasi visual *Visual Basic 6.0* sebagai *interface* sistem. Perangkat Lunak ini menggunakan sistem operasi *Windows Xp* yang telah *familiar* di lingkungan pelajar SMP maupun SMA. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah *Prototyping* dengan menggunakan *tools Unified Modeling Language (UML)*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa telah berhasil dibangun suatu perangkat lunak untuk membantu pembelajaran fisika yang lebih interaktif mengenai hukum *Archimedes* secara visual dan simulatif.

Kata Kunci : Perangkat Lunak, *Prototyping Model*, hukum *Archimedes*, *Unified Modeling Language (UML)*