

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini setelah melalui banyak proses dalam pengerjaannya. Judul dari karya tugas akhir ini adalah **Perancangan trailer game “Domba Garut” sebagai game buatan lokal untuk melestarikan budaya Indonesia**. Dalam pembuatannya penulis banyak mendapat pengalaman dan pelajaran yang sangat berharga yang dapat penulis ambil selama pengerjaan tugas akhir ini.

Namun demikian, penulis menyadari apa yang penulis lakukan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak yang harus dipelajari dan diperbaiki lagi, karena itu penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat kekurangan, penulis juga sangat mengharapkan adanya masukan dan saran dari berbagai pihak sebagai penyempurnaan dari tugas akhir yang dibuat ini.

Semoga segala hasil karya penulis dalam tugas akhir ini dapat bermanfaat dan menjadi salah satu referensi dalam pembahasan mengenai trailer video game, serta sebagai bentuk pembelajaran kita semua.

Bandung, Juni 2013

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang sudah memberikan dorongan baik moral maupun materil sehingga terwujudnya penulisan dan pembuatan tugas akhir ini, kepada:

1. Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Mu.
2. Papap, Mamah dan keluarga tercinta yang memberikan segalanya untuk penulis.
3. Bapak **Tubagus Zufri, S.Sn., M.Ds** dan Bapak **Jajang Supriyadi, S.Sn., M.Ds** selaku pembimbing, atas segala bantuan mulai dari bimbingan, arahan, wejangan, teguran, kritik dan masukan.
4. Lentera Nusantara Studio selaku pemberi tugas, atas segala bantuan berupa bimbingan, masukan, kritik, teguran, dan sebagainya.
5. LSKK – Microsoft Innovation Center ITB yang telah mengisi hiburan selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
6. Teman-teman seperjuangan dan semua anak DKV Widyatama
7. Seluruh dosen dan staf pengajar FDKV Widyatama.