

**PERANCANGAN BOARD GAME MENGGUNAKAN TOKOH DARI  
CERITA RAKYAT INDONESIA DENGAN GAYA ILUSTRASI MANGA**

**LAPORAN PROYEK AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi dan Melengkapi Salah Satu Syarat Dalam Menempuh  
Ujian Proyek Akhir Diploma IV Program Studi Desain Grafis pada Fakultas  
Desain Komunikasi Visual Universitas Widyatama



**Disusun Oleh :**

**Nama : Agung Syaeful Anwar**

**NPM : 091304001**

**FAKULTAS DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**UNIVERSITAS WIDYATAMA**

**BANDUNG**

**2017**