

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	I-3
1.5 Batasan Masalah	I-3
1.6 Metodologi Penelitian	I-4
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	II-1
2.1.1 Pengertian Sistem	II-1
2.1.2 Pengertian Informasi.....	II-1
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	II-1
2.2 Sejarah dan Istilah Internet	II-1
2.2.1 Sejarah Internet.....	II-2
2.2.2 Istilah Internet.....	II-3

2.3 Framework CodeIgniter	II-3
2.4 E-Commerce	II-3
2.4.1 Jenis-jenis E-commerce	II-4
2.4.2 Ruang Lingkup E-Commerce.....	II-4
2.4.3 Electronic Commerce.....	II-5
2.4.4 Komponen E-commerce	II-6
2.4.5 Manfaat Menggunakan E-Commerce	II-7
2.4.6 Kelemahan E-commerce	II-8
2.5 Sistem Penjualan	II-8
2.6 Pengembangan Sistem Dengan Waterfall	II-8
2.7 Unified Modelling Language (UML).....	II-10
2.8 Tools Perangkat Lunak	II-12
2.8.1 Webserver.....	II-12
2.8.2 Database	II-12
2.8.3 XAMPP	II-12
2.8.4 MySQL.....	II-13
BAB III ANALISIS SISTEM.....	III-1
3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	III-1
3.1.1 Kelemahan Sistem Lama	III-3
3.1.2 Analisis Sistem Lama.....	III-3
3.2 Analisis Sistem Baru	III-3
3.2.1 Skenario Sistem Baru	III-4
3.2.2 Hasil Analisis Sistem Baru	III-4
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	III-5
3.3.1 Definisi Aktor	III-5
3.3.2 Deskripsi Use Case	III-5
3.3.3 <i>Bussiness Use Case</i> Sistem Aplikasi Penjualan Berbasis Website	III-7
3.3.4 Skenario Use Case Login	III-7

3.3.4.1 Activity Diagram Use Case Login	III-8
3.3.4.2 Skenario Use Case Admin Aplikasi Penjualan.....	III-8
3.3.4.3 Activity Diagram Admin Aplikasi Penjualan.....	III-9
BAB IV PERANCANGAN SISTEM	IV-1
4.1 Perancangan Sistem	IV-1
4.2 Perancangan Menu	IV-1
4.3 Model Perancangan <i>Use Case Business Sistem</i>	IV-2
4.4 Definisi Actor Business	IV-3
4.5 Deskripsi Use Case	IV-3
4.6 Use Case Diagram Aplikasi Penjualan.....	IV-3
4.6.1 Scenario Use Case Pengguna Aplikasi.....	IV-5
4.6.2 Scenario Use Case Barang.....	IV-5
4.6.3 Scenario Use Case Kategori Barang	IV-5
4.6.4 Scenario Use Case Pesanan	IV-6
4.6.5 Scenario Use Case Buku Tamu	IV-7
4.6.6 Scenario Use Case Pesan Barang.....	IV-7
4.7 Realisasi Use Case Tahap Perancangan	IV-7
4.7.1 Class Diagram	IV-8
4.7.2 Kamus Data	IV-9
4.8 <i>Sequence Diagram</i>	IV-11
4.8.1 <i>Sequence diagram</i> Login.....	IV-11
4.8.2 <i>Sequence Diagram Input</i> Kategori Barang.....	IV-12
4.8.3 <i>Sequence Diagram</i> Edit Kategori Barang	IV-13
4.8.4 <i>Sequence Diagram</i> Barang	IV-14
4.8.5 <i>Sequence Diagram</i> Edit Barang.....	IV-14
4.8.6 <i>Sequence Diagram</i> Pesanan.....	IV-15
4.8.7 <i>Sequence Diagram</i> Buku Tamu	IV-15
4.8.8 <i>Sequence Diagram</i> Pesan Barang	IV-16

4.9	<i>Collaboration Diagram</i>	IV-17
4.9.1	<i>Collaboration diagram Login</i>	IV-17
4.9.2	<i>Collaboration Diagram Input Kategori Barang</i>	IV-17
4.9.3	<i>Collaboration Diagram Edit Kategori Barang</i>	IV-19
4.9.4	<i>Collaboration Diagram Barang</i>	IV-19
4.9.5	<i>Collaboration Diagram Edit Barang</i>	IV-20
4.9.6	<i>Collaboration Diagram Pesanan</i>	IV-20
4.9.7	<i>Collaboration Diagram Buku Tamu</i>	IV-21
4.9.8	<i>Collaboration Diagram Pesan Barang</i>	IV-21
4.10	Layout Antarmuka	IV-22
4.10.1	Antarmuka Menu Login.....	IV-22
4.10.2	Antarmuka Halaman Utama Administrator	IV-22
4.10.3	Antarmuka Admin Menu Kategori Barang.....	IV-23
4.10.4	Antarmuka Admin Menu Input Kategori Barang.....	IV-23
4.10.5	Antarmuka Admin Menu Edit Kategori Barang.....	IV-24
4.10.6	Antarmuka Admin Menu Barang	IV-25
4.10.7	Antarmuka Admin Menu Input Barang	IV-26
4.10.8	Antarmuka Admin Menu Edit Barang.....	IV-27
4.10.9	Antarmuka Admin Menu Pesanan.....	IV-28
4.10.10	Antarmuka Admin Menu Kelola Pesanan.....	IV-29
4.10.11	Antarmuka Admin Menu Buku Tamu	IV-29
4.10.12	Antarmuka Admin Menu Balas Komentar.....	IV-30
BAB V	IMPLEMENTASI SISTEM	V-1
5.1	Implementasi	V-1
5.2	Kebutuhan Sumberdaya	V-1
5.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	V-1
5.2.2	Keutuhan Perangkat Lunak (Software).....	V-1

5.3 Implementasi Antarmuka	V-2
5.4 Hasil Pengujian Dengan Menggunakan Metode <i>Black Box</i>	V-16
BAB VI PENUTUP	VI-1
6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran	VI-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Symbol-symbol dalam UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	II-11
Tabel 3.1 Deskripsi Aktor.....	III-5
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case	III-5
Tabel 3.3 Skenario Use Case Login	III-5
Tabel 3.4 Skenario Use Case Admin Aplikasi Penjualan.....	III-8
Tabel 3.5 Admin Manage Kategori Barang	III-9
Tabel 3.6 Admin Manage Barang	III-10
Tabel 3.7 Skenario Use Case Admin Manage Pesanan Barang.....	III-11
Tabel 3.1 Skenario Use Case Admin Manage Biaya Kirim	III-12
Tabel 3.9 Skenario Use Case Admin Manage Buku Tamu.....	III-13
Tabel 3.10 Use Case User Pesan Barang	III-14
Tabel 4.1 Definisi Actor Business.....	IV-3
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case	IV-3
Tabel 4.3 <i>Scenario Use Case</i> Pengguna Aplikasi	IV-5
Tabel 4.4 <i>Scenario Use Case</i> Barang	IV-5
Tabel 4.5 <i>Scenario Use Case</i> Kategori Barang.....	IV-5
Tabel 4.6 <i>Scenario Use Case</i> Pesanan.....	IV-6
Tabel 4.7 <i>Scenario Use Case</i> Pesanan.....	IV-7
Tabel 4.8 <i>Scenario Use Case</i> Pesan Barang	IV-7
Tabel 4.7 Tabel barang	IV-8
Tabel 4.8 Tabel Biaya Kirim.....	IV-9
Tabel 4.9 Tabel dpesan	IV-10
Tabel 4.10 Tabel Kategori	IV-10
Tabel 4.11 Tabel login	IV-10
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Perangkat	V-17

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ruang Lingkup E-Commerce	II-4
Gambar 2.2 Proses Bisnis Manual	II-5
Gambar 2.3 Proses Bisnis Dengan E-Commerce.....	II-5
Gambar 2.4 Metode <i>Waterfall</i>	II-9
Gambar 3.1 Gambaran Sistem Lama	III-2
Gambar 3.2 Gambaran Sistem Baru	III-4
Gambar 3.3 <i>Bussiness Use Case Diagram</i>	III-7
Gambar 3.4 Activity Diagram Use Case Login	III-9
Gambar 3.5 Activity Diagram Admin Aplikasi Penjualan.....	III-10
Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Manage Kategori Barang	III-11
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin Manage Barang.....	III-12
Gambar 3.8 Activity Diagram Admin Manage Pesanan Barang	III-13
Gambar 3.9 Activity Diagram Admin Manage Biaya Kirim.....	III-14
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin Manage Buku Tamu.....	III-14
Gambar 3.11 Activity Diagram User Pesan Barang	III-15
Gambar 4. 1 Perancangan Menu	IV-2
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Aplikasi Penjualan.....	IV-3
Gambar 4. 3 <i>Class Diagram</i>	IV-8
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram</i> Login	IV-11
Gambar 4. 5 <i>Sequence Diagram</i> Input Kategori Barang.....	IV-12
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram</i> Edit Kategori Barang	IV-12
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram</i> Barang	IV-13
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram</i> Edit Barang.....	IV-14
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram</i> Pesanan.....	IV-15
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram</i> Buku Tamu	IV-16
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram</i> Pesan Barang.....	IV-17
Gambar 4. 12 <i>Colaboration Diagram</i> login	IV-18
Gambar 4. 13 <i>Collaboration Diagram</i> Input Kategori Barang.....	IV-18

Gambar 4. 14 <i>Collaboration Diagram</i> Edit Kategori Barang	IV-19
Gambar 4. 15 <i>Collaboration Diagram</i> Barang	IV-19
Gambar 4. 16 <i>Collaboration Diagram</i> Edit Barang.....	IV-20
Gambar 4. 17 <i>Collaboration Diagram</i> Pesanan.....	IV-20
Gambar 4. 18 <i>Collaboration Diagram</i> Buku Tamu	IV-21
Gambar 4. 19 <i>Collaboration Diagram</i> Buku Tamu	IV-21
Gambar 4. 20 Antarmuka Halaman Login	IV-22
Gambar 4. 21 Antarmuka Halaman Utama Administrator.....	IV-22
Gambar 4. 22 Antarmuka Admin Menu Kategori Barang	IV-23
Gambar 4. 23 Antarmuka Admin Menu Input Kategori Barang	IV-23
Gambar 4. 24 Antarmuka Admin Edit Menu Kategori Barang	IV-24
Gambar 4. 25 Antarmuka Admin Menu Barang.....	IV-25
Gambar 4. 26 Antarmuka Admin Menu Input Barang.....	IV-26
Gambar 4. 27 Antarmuka Admin Menu Edit Barang	IV-27
Gambar 4. 28 Antarmuka Admin Menu Pesanan	IV-28
Gambar 4. 29 Antarmuka Admin Menu Kelola Pesanan	IV-29
Gambar 4. 30 Antarmuka Admin Menu Buku Tamu.....	IV-29
Gambar 4. 31 Antarmuka Admin Menu Balas Komentar	IV-30

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A KARTU BIMBINGAN KERJA PRAKTEK

