

ABSTRAK

Aplikasi berbasis mobile telah menjadi alat yang berharga dalam upaya pengembangan diri, memberikan rekomendasi dan panduan untuk memperluas pengetahuan dan keterampilan. Penelitian ini memperkenalkan "SelfRise," sebuah aplikasi yang bertujuan untuk memfasilitasi pengembangan diri melalui rekomendasi artikel dan buku. Penelitian ini mengadopsi pendekatan Design Thinking dalam perancangan *UI/UX (User Interface/User Experience)* SelfRise untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal. Desain aplikasi mencakup tahap pemahaman kebutuhan pengguna, penciptaan solusi kreatif, dan pengujian iteratif. Aplikasi SelfRise akan memungkinkan pengguna untuk mengeksplorasi artikel dan buku yang relevan dengan minat pengembangan diri mereka. Selain itu, aplikasi SelfRise akan mengintegrasikan fitur interaktif yang memfasilitasi interaksi pengguna, pencatatan kemajuan, dan rekomendasi yang semakin personal. Melalui penerapan *Design Thinking*, penelitian ini bertujuan untuk menciptakan pengalaman pengguna yang memadukan kebutuhan pengguna dengan solusi yang inovatif. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan panduan bagi pengembangan aplikasi serupa yang mendukung pertumbuhan pribadi melalui rekomendasi artikel. Dengan pendekatan ini, SelfRise berpotensi untuk menjadi alat berharga dalam upaya pengembangan diri pengguna, membantu mereka mencapai potensi maksimal mereka dalam berbagai aspek kehidupan.

Kata Kunci: Aplikasi, Buku Rekomendasi, Pemikiran Desain, Pengembangan Diri, UI/UX

ABSTRACT

Mobile-based applications have become a valuable tool in self-development efforts, providing recommendations and guidance to expand knowledge and skills. This research introduces “SelfRise,” an application that aims to facilitate self-development through article and book recommendations. This research adopts a Design Thinking approach in designing SelfRise's UI/UX (User Interface/User Experience) to ensure optimal user experience. Application design includes the stages of understanding user needs, creating creative solutions, and iterative testing. The SelfRise app will allow users to explore articles and books relevant to their self-development interests. In addition, the SelfRise application will integrate interactive features that facilitate user interaction, recording financial reports, and increasingly personalized recommendations. Through the application of Design Thinking, this research aims to create a user experience that combines user needs with innovative solutions. It is hoped that the results of this research can provide guidance for the development of similar applications that support personal growth through article recommendations. With this approach, SelfRise has the potential to become a valuable tool in users' self-improvement efforts, helping them reach their maximum potential in various aspects of life.

Keywords: *Application, Design Thinking, Recommended Books, Self-improvement, UI/UX*