

# DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>I-1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	I-1
1.2 Perumusan Masalah .....	I-2
1.3 Tujuan Penelitian .....	I-2
1.4 Batasan Masalah .....	I-3
1.5 Metode Penelitian .....	I-4
1.6 Sistematika Penulisan .....	I-4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>II-1</b>
2.1 Definisi Aplikasi Mobile .....	II-1
2.2 Teori Musik .....	II-1
2.2.1 Tanda Ketukan (Time Signature) .....	II-2
2.2.2 Garis Birama (Bar) .....	II-3
2.3 Metronome .....	II-3
2.4 Tuner .....	II-4
2.4.1 Nada .....	II-5

2.4.2	Frekuensi .....	II-6
2.5	12 Bar Blues .....	II-6
2.6	Improvisasi .....	II-7
2.7	Android .....	II-7
2.7.1	Fitur .....	II-7
2.7.2	Arsitektur Android .....	II-8
2.7.3	Fundamental Aplikasi .....	II-11
2.7.4	Proses Pengembangan Aplikasi Android .....	II-12
2.8	Android API Levels .....	II-13
2.9	XML (Extensible Markup Language) .....	II-15
2.10	Struktur Project Android .....	II-16
2.11	Memulai Pembangunan Android .....	II-16
2.12	Mengupdate Plugin ADT .....	II-18
2.13	Penggunaan <i>Library</i> pada Aplikasi Guitar Friend for Android .....	II-18
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS SISTEM .....</b>	<b>III-1</b>
3.1	Prinsip Kerja Sistem Lama.....	III-1
3.2	Analisis Sistem Lama.....	III-1
3.3	Identifikasi Masalah.....	III-5
3.4	Hasil Analisis.....	III-6
<b>BAB IV</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1	Deskripsi Aplikasi .....	IV-1
4.2	Definisi <i>Actor</i> .....	IV-1
4.3	Definisi <i>Use Case</i> .....	IV-1
4.4	Use Case Diagram .....	IV-2
4.5	Use Case Skenario .....	IV-4
4.6	Sequence Diagram .....	IV-9
4.7	Class Diagram .....	IV-12
4.8	Desain User Interface .....	IV-13

<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>V-1</b>
5.1 Lingkungan Implementasi .....	V-1
5.1.1 Lingkungan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	V-1
5.1.2 Lingkungan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	V-1
5.1.3 Batasan Implementasi .....	V-1
5.2 Implementasi <i>Class</i> .....	V-2
5.3 Implementasi Program Aplikasi .....	V-2
5.4 Pengujian Aplikasi .....	V-7
5.4.1 Rencana Pengujian .....	V-8
5.4.2 Hasil Pengujian .....	V-10
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>VI-1</b>
6.1 Kesimpulan .....	VI-1
6.2 Saran .....	VI-2

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**