

ABSTRACT

Widyatama University has a campus wide environment . To introduce this spacious environment to the external and internal require a long time to figure out the whole of the Widyatama University. One of these problems can be seen from the confusion of new students in finding the room, so had to ask someone else or one of them by looking at a map of the Widyatama University near the security station. But not everyone can understand or read the two -dimensional image of the map, especially foreign guests for the first time to the Widyatama University . In addition to the map that is near the security station did not give details of the name and office code.

So in this research , will be the construction of the Three Dimensional Campus Map Application Widyatama University can show a virtual three dimensional shape of the object by using Augmented Reality technology coupled with Android mobile devices. It can be easier for users to find the room he wanted . And users only need to open the map application Widyatama University on Android mobile devices .

Application Map Widyatama University three dimensions utilizing Android Smartphone as a mobile device that can run the three-dimensional map application aims to facilitate in providing clear and detailed information on a map Widyatama University .

Keywords : Map, three Dimensional, Widyatama University Campus, Augmented Reality ,Android Application.

ABSTRAK

Lingkungan kampus Universitas Widyatama mempunyai lingkungan yang cukup luas. Untuk memperkenalkan lingkungan yang cukup luas ini kepada

kalangan *external* maupun *internal* memerlukan waktu yang cukup lama untuk mengetahui keseluruhan dari lingkungan Universitas Widyatama. Salah satu permasalahan tersebut dapat terlihat dari mahasiswa baru yang kebingungan dalam mencari ruangnya sehingga harus bertanya ke orang lain atau salah satunya bisa melihat peta Universitas Widyatama di dekat pos satpam. Namun tidak semua orang dapat mengerti maupun membaca gambar dua dimensi dari peta tersebut apalagi tamu asing yang baru pertama kali ke Universitas Widyatama. Selain itu peta yang ada di dekat pos satpam tersebut tidak memberikan informasi secara rinci dari nama maupun kode ruangnya.

Maka dari itu pada penelitian tugas akhir ini, akan dilakukan pembangunan Aplikasi Peta Tiga Dimensi Kampus Universitas Widyatama yang dapat menampilkan bentuk objek *virtual* tiga dimensi dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang digabungkan dengan perangkat *mobile* Android. Dengan begitu diharapkan dapat mempermudah pengguna untuk mengetahui ruangan yang diinginkannya. Dan pengguna hanya perlu membuka aplikasi peta Universitas Widyatama pada perangkat *mobile* Android.

Aplikasi Peta tiga Dimensi Universitas Widyatama dengan memanfaatkan *Smartphone* Android sebagai perangkat *mobile* yang dapat menjalankan aplikasi peta tiga dimensi tersebut bertujuan untuk mempermudah dalam memberikan informasi secara jelas dan rinci terhadap peta Universitas Widyatama.

Kata kunci : Peta, Tiga Dimensi, Kampus Universitas Widyatama, *Augmented Reality*, Aplikasi Android.