

**KAMPANYE  
MANFAAT PERMAINAN  
TRADISIONAL SUNDA**

**PROYEK AKHIR GRAFIS**

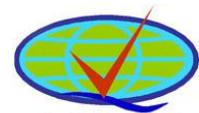
**KARYA INI DIAJUKAN SEBAGAI PERSYARATAN UNTUK  
MENEMPUH UJIAN SIDANG AKHIR DIPLOMA IV  
SERTA MEMPEROLEH GELAR SARJANA SAINS TERAPAN  
PADA PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS  
DI FAKULTAS DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**OLEH**

**TENYSA MEIKAPARASWATI RACHMAT  
NPM. 09.10.U013**



**UNIVERSITAS WIDYATAMA  
2014**



**BAN-PT**

**TERAKREDITASI | ACCREDITED  
BERDASARKAN KEPUTUSAN  
BADAN AKREDITASI NASIONAL PERGURUAN TINGGI  
NO. 006/BAN-PT/Ak-V/Dpl-IV/II/2009**

