

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-3
1.4 Tujuan Penelitian	I-3
1.5 Metode Pembangunan Aplikasi	I-4
1.6 Sistematika Pembahasan	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Game	II-1
2.2 Computer (Desktop) Game	II-3
2.3 Pengertian Game Edukasi	II-4
2.3.1 Prinsip Game Edukasi	II-4
2.3.2 Dampak Positif Game Edukasi	II-6
2.4 Kriteria Permainan Anak Menurut Umur	II-7
2.5 Model ADDIE	II-8
2.6 Macromedia Flash 8	II-10
2.6.1 Halaman Awal	II-11
2.6.2 Jendela Utama	II-11
2.6.3 Toolbox	II-14
2.6.4 Library	II-16
2.6.5 Action Script	II-17

BAB III MODEL ANALISIS

3.1	Tahapan Pembuatan Game.....	III-1
3.2	Deskripsi Aplikasi yang Dibangun	III-3
3.2.1	Analisis Kebutuhan	III-3
3.2.2	Identifikasi Kebutuhan	III-5
3.2.3	Analisis Tugas (Task Analysis)	III-6
3.3	Analisis Media	III-6
3.4	Penentuan Materi	III-8
3.5	Penentuan Media Pembangunan Aplikasi.....	III-8
3.6	Use Case Diagram.....	III-8
3.7	Sequence Diagram	III-15

BAB IV RANCANGAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM

4.1	Perancangan Konsep	IV-1
4.1.1	Activity Diagram.....	IV-1
4.1.2	StoryBoard	IV-5
4.1.3	Perancangan Struktur Menu.....	IV-13
4.2	Perancangan Modularitas	IV-14

BAB V MODEL IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

5.1	Persiapan Proses Pembangunan	V-1
5.1.1	Kebutuhan Perangkat keras (Hardware)	V-1
5.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	V-1
5.1.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (Brainware)	V-2
5.2	Implementasi Interface.....	V-2
5.2.1	Interface halaman Utama	V-3
5.2.2	Interface About	V-4
5.2.3	Interface Instruction	V-4
5.2.4	Interface Halaman Permainan	V-5
5.2.5	Interface Halaman Permainan Berenang	V-7
5.2.6	Interface Halaman Permainan Fight.....	V-7
5.2.7	Interface Win	V-8
5.2.8	Interface Lose	V-8

5.3	Evaluasi	V-9
5.3.1	Evaluasi Analisis dan Design	V-9
5.3.2	Evaluasi Kinerja Sistem	V-10
5.3.3	Evaluasi Kelayakan Aplikasi	V-12
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran.....	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		DP-1

