

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan ridha dan izinnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang diberi judul “PEMBUATAN COUCH GAME UNTUK MENANAMKAN PERILAKU *SPORTIVITAS*”.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini tentu tidak lepas dari bimbingan, bantuan serta dukungan yang datang dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua dari penulis, yang telah memberikan dukungan dan do'a dan membantu dalam pengujian **game** sehingga dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan baik.
2. Dosen pembimbing TA Bapak Yosi Malatta Madsu, S.T., M.T., yang dengan segala kesabaran dan kebaikan hati berkenan untuk berbagi pengetahuan agar proses pembuatan Skripsi dapat diselesaikan dengan baik.
3. Ketua Prodi Informatika Universitas Widyatama yaitu Ari Purno Wahyu Wibowo, S.Kom., M.kom.
4. Dosen Prodi Informatika yang telah mengajarkan banyak ilmu selama menjalani perkuliahan di Universitas Widyatama kepada penulis.
5. Seluruh dosen dan staf Jurusan Prodi Informatika Universitas Widyatama yang terlibat dalam pengerjaan skripsi.
6. Rekan-rekan di Prodi Informatika Universitas Widyatama yang selalu memberikan semangat dan motivasi.
7. Sobat satu perjuangan dari satu almamater, M. Ridwan Herlambang Dwi Putra yang telah bersama-sama berbagi keluh kesah selama perkuliahan hingga penyelesaian skripsi ini.
8. Ibu Wesriani Ratnawati yang telah membantu mengkoordinasikan untuk melakukan pengambilan data pada siswa-siswa SMA untuk menyelesaikan skripsi ini

9. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Demikian skripsi ini penulis susun, semoga dapat bermanfaat bagi semua pihak dan penulis sendiri.

Bandung, 5 Oktober 2024

Fakhri Waliyyuddin
Nugraha

