

SIMULASI PENERAPAN ALGORITMA A* (STAR) UNTUK MENCARI RUTE TERCEPAT DENGAN HAMBATAN APABILA TERJADI KEMACETAN LALU LINTAS

PENELITIAN TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai Laporan Tugas Akhir
Program Studi Teknik Informatika**

Oleh :

Hermi Solihin

06.07.060



**SK : Ketua Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi (BAN-PT)
Nomor : 041/BAN-PT/Ak-XIV/S1/XII/2011**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS WIDYATAMA
BANDUNG
2014**