

ABSTRAK

Industri kreatif pada saat ini berorientasi di kota Tanjung Pandan (Kepulauan Bangka Belitung) menghasilkan produk yang di gemari hingga mengikuti pesatnya perkembangan tren masyarakat. Karena sebagian besar industri kreatif tersebut memerlukan bantuan baik keahlian dan pendanaan untuk menghadapi persoalan yang muncul dan agar dapat tumbuh menjadi lebih besar dan bisa di andalkan.

E-Commerce merupakan suatu transaksi perdagangan antara penjual dan pembeli dengan menggunakan media internet jadi proses pemesanan barang, pembayaran transaksi hingga pengiriman barang dikomunikasikan melalui internet. Selain disebabkan oleh adanya perkembangan teknologi informasi, *E-Commerce* lahir atas tuntutan masyarakat terhadap pelayanan yang serba cepat, mudah dan praktis.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Waterfall. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database server dengan menggunakan *tools Use case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram*.

Sistem Informasi Pemasaran dan Penjualan ini dapat mempermudah pembeli untuk mencari dan membeli produk ini secara online, jadi pembeli tidak akan bingung dimana akan membeli produk dari UMKM ini karena pembeli / konsumen bisa membeli dan memesannya melalui *website*. Serta untuk pihak pemilik usaha dapat memudahkan dalam proses promosi serta penjualan sehingga penjualan bisa lebih luas lagi tidak hanya di Belitung saja tetapi penjualan bisa melayani hingga keluar pulau – pulau lain.

Kata Kunci: *E – Commerce*, Industri kreatif, Waterfall

ABSTRACT

The creative industry is currently oriented in the city of Tanjung Pandan (Bangka Belitung Islands) to produce products that are loved to follow the rapid development of community trends. Because most of the creative industry needs assistance both in terms of expertise and funding to deal with emerging problems and in order to grow larger and more reliable.

E-Commerce is a trade transaction between seller and buyer using internet media so the process of ordering goods, payment of transactions until the delivery of goods is communicated through the internet. Besides being caused by the development of information technology, E-Commerce was born on the demands of society for fast, easy and practical services.

The system development method used in this research is Waterfall. This application is built using the PHP and MySQL programming languages as database servers by using Use case Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, and Class Diagrams.

This Marketing and Sales Information System can make it easier for buyers to search for and buy this product online, so buyers will not be confused where to buy products from UMKM this is because buyers / consumers can buy and order it through the website. As well as for the business owners can facilitate the process of promotion and sales so that sales can be more extensive not only in Belitung but sales can serve out of other islands.

Keywords: E-Commerce, Creative industry, Waterfall