

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan perangkat lunak Sistem Informasi Presensi Untuk Monitoring Siswa SD Muhammadiyah 3 Menggunakan Fingerprint dan SMS Gateway. Penelitian meliputi perancangan sistem serta pengujian unjuk kerja sistem perangkat lunak. Perangkat lunak dari penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak sekolah dan orang tua untuk mendidik anak lebih mudah dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis website.

Penelitian ini menggunakan metode Penelitian dan Pengembangan. Model pengembangan yang digunakan adalah model sekuensial linier yang terdiri dari proses analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Tahapan analisis dilakukan untuk mengetahui kebutuhan yang diperlukan dan literatur pendukung pengembangan. Tahapan desain dilakukan dengan menggunakan UML sebagai media pemodelan. Tahapan implementasi dilakukan untuk mengimplementasikan analisis dan desain yang telah dilakukan menjadi perangkat lunak. Tahapan pengujian dilakukan dengan menggunakan *black box testing*.

Berdasarkan hasil penelitian dapat diambil kesimpulan bahwa hasil dari pengembangan perangkat lunak adalah berupa Sistem Informasi Presensi Untuk Monitoring Siswa SD Muhammadiyah 3 Menggunakan Fingerprint dan SMS Gateway berbasis website yang telah memenuhi kelayakan perangkat lunak.

Kata kunci: Sistem Informasi, Presensi, *Fingerprint*, *SMS Gateway*.

ABSTRACT

This study aims to develop software Information Sistem Informasi Presensi Untuk Monitoring Siswa SD Muhammadiyah 3 Using Fingerprint and SMS Gateway. The research includes system design and performance testing of software system. The software of this research is expected to help the school and parents to educate children more easily by utilizing website-based information technology.

This research uses Research and Development method. The development model used is a linear sequential model consisting of process analysis, design, implementation, and testing. Stages of analysis are carried out to find out the necessary needs and development support literature. Design stage is done by using UML as modeling media. Implementation stages are done to implement the analysis and design that has been done into the software. Stages of testing is done by using black box testing.

Based on the results of research can be concluded that the results of software development is in the form of Information Systems Presence For Student Monitoring SD Muhammadiyah 3 Using Fingerprint and SMS Gateway based website that has fulfilled the feasibility of software.

Keyword: Sistem Informasi, Presensi, *Fingerprint*, *SMS Gateway*.