

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan dan menyusun Tugas Akhir berjudul Perancangan Desain *Video Game* Pengenalan Budaya Berbasis Multimedia.

Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari bahwa laporan ini tidak dapat terlaksanakan dengan baik tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari semua pihak. Pada kesempatan ini, perkenankan penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Fajar Persada Supandi, S.St., M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan kesempatan, waktu, kesabaran dan perhatiannya dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
2. Keluarga tercinta Ibu “Dian”, Ayah “Ayus” dan kakak “ Rahma”, Sepupu “Zulfikar” dan “Akbar” yang telah memberikan perhatian, do’a dan kesabaran menunggu penyelesaian laporan Tugas Akhir ini.
3. Teman seperjuangan dalam melaksanakan Tugas Akhir ini selaku “Tim Hore” : Ade, Zefanya, Risky, Edo, Fat Han, Sofiyon dan Ayu terima kasih atas segala dukungan dan motivasinya.
4. Teman-teman Multimedia 2016 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang membantu dalam penyelesaian laporan Tugas Akhir ini.

Penulis berharap semoga penulisan laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan penulis sendiri, serta pihak-pihak lain yang telah membantu terwujudnya karya Tugas Akhir ini. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya.

Bandung, 29 September 2019

Muhamad Rifqi Samsu