

ABSTRAK

Game merupakan media hiburan yang banyak diminati oleh masyarakat saat ini, termasuk oleh anak-anak. Selain menjadi media hiburan, *game* juga bisa dijadikan media untuk pembelajaran anak. *Game* jenis ini disebut dengan *game* edukasi. Dengan menggunakan media *game* edukasi, proses pembelajaran akan lebih menyenangkan. Sehingga anak akan lebih bersemangat untuk belajar. Saat ini, di Indonesia sendiri, sudah banyak *developer game* yang membuat *game* edukasi anak. Namun, kebanyakan dari *game* tersebut masih memiliki grafik 2D. Oleh sebab itu, dalam penelitian ini, penulis akan merancang dan membangun *game* edukasi 3D bernama Si Tungtung Berhitung. *Game* ini bercerita tentang Si Tungtung yang harus menyelamatkan teman-temannya dari pemburu. Untuk menyelamatkan teman-temannya, Si Tungtung harus menjawab soal matematika tentang operasi hitung bilangan (penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian) yang diberikan. *Game* edukasi ini ditujukan untuk anak usia 7-10 tahun atau setara dengan anak kelas 1-3 Sekolah Dasar. *Game* ini dibangun menggunakan Unity 3D serta Blender untuk pembuatan karakternya.

Kata Kunci: *Game* 3D, *game* edukasi matematika, Unity 3D, Blender.

ABSTRACT

Game is an entertainment media are much in demand by today society, including by children. In addition to being a media entertainment, games can also be used as media for children's learning. This type of game called educational games. By using media educational game, the learning process will be more fun. So children will be more eager to learn. Currently, in Indonesia, many game developers who create educational games children. However, most of these games still have 2D graphics. Therefore, in this study, the authors will design and build a 3D educational game called Si Tungtung Berhitung. This game tells the story of Si Tungtung who must save his friends from the hunters. To save his friends, Si Tungtung must answer a math problem about number arithmetic operation (addition, subtraction, multiplication, and division) are given. This educational game aimed at children aged 7-10 years, equivalent to 1-3 grade elementary school children. The game is built using Unity 3D and Blender for making character.

Keyword: 3D games, educational games math, Unity 3D, Blender.