BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

BPPKU Kota Bandung merupakan sebuah sarana yang saat ini dibutuhkan oleh banyak UMKM. BPPKU melalui Klinik Konsultasi Bisnis (KKB) adalah wadah konsultasi UMKM untuk meningkatkan dan mengembangkan pengusaha mikro, kecil, menengah, dan Koprasi menjadi pengusaha yang tangguh, kuat, dan mandiri.

Selain sebagai tempat meningkatkan dan mengembangkan pengusaha kecil, menengah dan Koprasi, BPPKU juga menyalurkan bisnis yang ada, sehingga produk yang di hasilkan oleh UMKM dapat berkembang secara cepat dan dapat menembus pasar dalam dan luar negeri.

Saat ini semakin banyak UMKM di Kota Bandung, baik itu UMKM yang baru memulai usahanya, sampai usaha yang sudah berkembang. Setiap UMKM memiliki kategori bidang usaha di antara lain jasa, kerajinan tangan, fashion dan kuliner.

Berkaitan dengan hal di atas, diperlukan sarana yang baik untuk membantu para pengusaha pemula dan umum dalam melakukan pencarian UMKM untuk menunjang jaringan usaha. Dalam hal ini di butuhkan aplikasi yang dapat memberikan informasi tentang letak UMKM binaan BPPKU Kota Bandung yang akan dicari berdasarkan daerah, nama jalan dan kategori usaha masing-masing serta informasi yang lengkap mengenai UMKM, sehingga para pengusaha dan umum dapat mengetahui informasi letak sentral usaha sesuai kebutuhan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis tertarik untuk membuat Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan UMKM Binaan BPPKU Kota Bandung yang akan membantu pengusaha, pengusaha pemula dan umum dalam pencarian UMKM binaan BBPKU Kota Bandung.

Oleh karena itu, penulis memberikan judul penelitian ini "**Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan UMKM Binaan BPPKU Kadin Kota Bandung"**

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi permasalahan yang ada antara lain:

1. Belum terdapat media informasi yang dapat memberikan informasi mengenai UMKM yang berdasarkan kategori usaha UMKM tersebut.
2. Informasi mengenai UMKM masih dalam bentuk dokumen data yang telah terdokumentasi di buku agenda yang di buat oleh BPPKU Kadin Kota Bandung.

1.3 Perumusan Masalah

Perumusan permasalahan yang ada antara lain :

1. Bagaimana memberikan solusi yang baik dalam memberikan informasi yang efektif dan efisien?
2. Bagaimana membangun sistem yang dapat memudahkan pencarian informasi yang lebih lengkap dan akurat diantaranya jumlah pegawai, pendapatan perusahaan, serta kapasitas produksi yang dapat di hasilkan?

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang terkait dengan rumusan masalah di atas, adalah sebagai berikut :

1. Data UMKM yang ada pada aplikasi ini hanya perusahaan binaan BPPKU Kadin Kota Bandung, yang bekerjasama dengan prodi Sistem Informasi Universitas Widyatama.
2. Data yang ada meliputi nama perusahaan, alamat sperusahaan, nomor telepon perusahaan, pemilik perusahaan, omset perusahaan, jumlah karyawan, kapasitas produksi dan jenis usaha.
3. Aplikasi ini tidak mengeluarkan *report*.
4. User tidak dapat *mendigitasi* pada program ini.

1.5 Tujuan Penelitian

Maksud dari tujuan penelitian ini adalah :

1. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat membantu pencarian informasi mengenai UMKM sesuai dengan kategori usaha UMKM tersebut.
2. Membuat suatu sistem pencarian UMKM dengan media informasi yang berdasatkan pemetaan secara digital.
3. Memberikan informasi singkat mengenai nama perusahaan, alamat perusahaan, nomor telepon perusahaan, pemilik perusahaan, omset perusahaan, jumlah karyawan, kapasitas produksi dan jenis usaha.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam pengumpulan data adalah :

1. Studi Lapangan

   Yaitu dengan melakukan observasi dalam penelitian langsung ke objek yang diteliti.
2. Wawancara

   Yaitu teknik dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang bersangkutan denagan penelitiaan sebagai bahan kaji.
3. Studi Dokumentasi

   Yaitu dengan melihat dan mempelajari dokumen yang berhubungan dengan data kajian.
4. Riset Kepustakaan

   Yaitu dengan membaca dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan sistem informasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penelitian penulisan laporan adalah sebagai berikut:

Bab I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir yang disesuaikan dengan permasalahan.

Bab III ANALISIS SISTEM

Pada bab ini berisi gambaran umum perusahaan, yang terdiri tinjuan umum universitas, struktur organisasi, deskripsi kerja yang terikat sistem informasi Program Studi Sistem Informasi, gambaran umum sistem, deskripsi umum sistem model *use case business*, definisi *actor business*, definisi *use case business*, diagram *use case business*, model analisis, dan diagram *class business.*

Bab IV PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Pada bab ini berisi deskripsi umum sistem, perancangan *class diagram, sequence diagram, use case diagram, activity diagram, component diagram*, definisi *actor*, definisi *use case*, skenario *use case*, identifikasi paket *class* analisis, *class* analisis diagram, sistem *sequence diagram*, diagram *class* analisis, tanggung jawab dan atribut, paket analisi, *prototype* antarmuka, deskripsi arsitektur, realisasi *use case* tahap perancangan, *class diagram* tahap perancangan, *sequence diagram* tahap perancangan, kelas-kelas perancangan, algoritama dan *query*, perancangan antamuka, *deployment diagram*, Perancangan Menu, Perancangan Modul.

Bab V IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini berisi tentang implementasi komponen, implementasi subsistem, implementasi antarmuka, *screen shoot* antarmuka, rencana dan prosedur pengujian, prosedur pengujian, kasus uji, eveluasi pengujian

Bab VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.