DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....ii
SURAT PERTANYAAN iii
ABSTRACT iv
ABSTRAK v
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xiii
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang I-1
1.2 Rumusan Masalah I-2
1.3 Maksud dan Tujuan I-3
1.4 Batasan Masalah I-3
1.5 Metode Penelitian I-4
1.6 Metodologi Pengembangan Perangkat lunak..... I-4
1.7 Sistematika Penulisan I-5
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem..... ..... II-1
2.2 Pengertian Informasi II-1
2.3 Pengertian Sistem Informasi..... ..... II-2
2.4 Sistem Informasi Geografis II-2
2.4.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis II-3
2.4.2 Definisi Sistem Informasi Geografis..... II-3
2.4.3 Manfaat Sistem Informasi Geografis..... II-4
2.5 Komponen Utama SIG..... II-4
2.6 *Google Maps*..... II-5
2.7 *Google Maps API*..... II-7

2.8 *Responsive Design Web*..... II-8
2.9 Model Rekayasa Perangkat Lunak dengan *Waterfall*..... II-9
2.10 *Unified Modelling Language (UML)*.....II-11
2.10.1 Konsep Dasar UML.....II-12
2.10.2 *Use Case Diagram*.....II-13
2.10.3 *Class Diagram*.....II-14
2.10.4 *Sequence Diagram*.....II-15
2.10.5 Pemodelan Penggunaan Sistem.....II-15
2.10.6 Pemodelan Perilaku Kelas Objek.....II-16
2.11 Perancangan Berorientasi Objek.....II-16
BAB III ANALISIS
3.1 Deskripsi Sistem Lama……..…….....III-1
3.1.1 Pencarian Informasi untuk Kondisi Wilayah Rayon Kota Bandung.....III-1
3.1.2 Pencarian Informasi Pendistribusian Siswa.....III-2
3.2 Identifikasi Masalah.....……..... III-2
3.3 Prinsip Kerja Sistem yang Sedang Berjalan.....……..…….....III-3
3.3.1 *Work Flow* Sistem yang Sedang Berjalan.....III-3
3.3.2 *Use Case* Sistem yang Sedang Berjalan.....III-4
3.4 Hasil Analisis ..…….....……..... III-5
3.5 Pembahasan Sistem yang Akan Dibuat..... III-5
3.5.1 Definisi Aktor..... III-6
3.5.2 Definisi Usecase..... III-6
3.5.3 Diagram Usecase..... ..III-7
3.5.4 Skenario Usecase..... ..III-8
3.5.5 Activity Diagram..... III-11
3.5.6 Diagram Class Tahap Analisis..... III-12
3.5.7 Sequence Diagram..... III-13
BAB IV PERANCANGAN SISTEM
4.1 Perancangan Class Diagram.....……..... IV-1
4.2 Perancangan Basis data …..…….....…… IV-2

4.3 Perancangan Antarmuka ...……..…..…….. IV-5

BAB V IMPLEMENTASI

5.1 Lingkungan Implementasi.....……..……... V-1

5.1.1 Lingkungan Perangkat Keras (Hardware)..... V-1

5.1.2 Lingkungan Perangkat Lunak (Software)..... V-1

5.2 Testing (Pengujian).....……..……..... V-1

5.2.1 Pengujian Admin V-2

5.3 Implementasi Antarmuka …….....…..…..V-4

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan..... ……..……..VI-1

6.2 Saran..... VI-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN