BAB VI

PENUTUP

Pada bab keseimpilan dan saran ini kan dijelaskan mengenai kesimpulan yang dihasilkan dari pembangunan aplikasi penyembunyian pesan yang diberi nama *Apdenmefile* serta saran-saran yang ditunjukan sebagai pengembangan sistem lebih lanjut.

6.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan Tugas Akhir dan Pembangunan aplikasi ini, nilai dari bab pertama hingga bab terakhir, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat mampu untuk menyembunyikan pesan ke dalam *citra digital* dengan baik. Hasil dari proses *encode* menjadikan pesan tersembunyi dalam citra *stegoimage* tanpa ada perubahan berarti dan akan bertambah satu baris pada akhir *file citra digital.*
2. Aplikasi yang dibuat dapat mengembalikan isi pesan secara utuh yang sebelumnya telah dilakukan proses *encode*.
3. Aplikasi yang dibuat mampu membandingkan *citra digital* asli dan citra stegoimage. Citra stegoimage dapat dibedakan dengan *citra digital* asli menggunakan *grafik charts*. Terlihat perbedaan pada jumlah pixel warna RGB yang ditampilkan oleh grafik.
4. Performansi metode EOF diuji dengan menggunakan *kriteria fidelity, recovery* dan *robustness*. Ternyata bahwa metode *EOF* berhasil melewati uji *fidelity* dan uji *recovery* namun tidak mampu lolos terhadap uji kriteria *robustness.*

6.2 Saran

Adapun saran-saran yang ingin disampaikan guna mengatasi kekurangan pada aplikasi ini dan untuk pengembangan lebih lanjut bagi pembaca tugas akhir ini secara umum adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengurangi batasan masalah format *citra digital* dapat diganti menggunakan format selain png dan gambar selain grayscale.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan proses *crypthography* untuk pengacakan pesan sebelum di *encode* ke media untuk meningkatkan keamanan pesan.
3. Untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi ini dapat digunakan dengan metode selain *EOF (End Of File)*, sehingga dapat dibandingkan kelemahan dan kelebihan dari masing-masing metode tersebut. Sehingga tidak menutup kemungkinan dari perbandingan-perbandingan tersebut, akan muncul metode *steganography* yang lebih baik