

## ABSTRAK

Perangkat Lunak Visualisasi Pembelajaran Fisika dengan Materi Hukum *Archimedes* ini dibangun untuk membantu pembelajaran fisika yang lebih interaktif mengenai hukum *Archimedes* secara visual untuk mempermudah pengguna khususnya untuk pelajar SMP dan SMA supaya lebih memahami konsep hukum Archimedes beserta perhitungannya

Perangkat Lunak ini dibangun dengan menggunakan aplikasi visual *Visual Basic 6.0* sebagai *interface* sistem. Perangkat Lunak ini menggunakan sistem operasi *Windows Xp* yang telah *familiar* di lingkungan pelajar SMP maupun SMA. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah *Prototyping* dengan menggunakan *tools Unified Modeling Language (UML)*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa telah berhasil dibangun suatu perangkat lunak untuk membantu pembelajaran fisika yang lebih interaktif mengenai hukum *Archimedes* secara visual dan simulatif.

Kata Kunci : Perangkat Lunak, *Prototyping Model*, hukum *Archimedes*, *Unified Modeling Language (UML)*

## **ABSTRACT**

This Visualization of Learning Physics's software using Archimedes Law as a material is developed to help learning physics more interactive by visually describing Archimedes Law as a way to help user-especially junior and high school student-to understand about Archimedes Law along with its equation.

This software developed using Visual Basic 6.0 application as interface system. This software running under Windows Xp operating system which familiar among junior and high school environment. In developing system, this software using prototyping methodology with Unified Modeling Language (UML) as a tools.

The result of research shown that a software has successfully developed to help physics learning regarding Archimedes Law more interactive visually and simulatively.

Keyword : Software, Prototyping Model, Archimedes Law, Unified Modelling Language (UML)